

		1ère vague		Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es	2ème vague		Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es
Mention- Licence 2, 3		Ouverture	Fermeture			Ouverture	Fermeture		
L2 - INFOCOM									
L3 - INFOCOM parcours Organisations, institutions et numérique									
L3 - INFOCOM parcours Médias, journalisme et numérique									
L3 - INFOCOM parcours Médiation scientifique, culturelle et numérique									
L2 - INFORMATIQUE									
L3 - INFORMATIQUE parcours Création numérique									
L3 - INFORMATIQUE parcours Sciences des données									
Mention- LP		Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es	Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es
Métiers du jeu video - parcours Infographie 3D									
Métiers du jeu video - parcours Level design									
Métiers de la communication : chef de projet communication									
Métiers de la mode									
Mention - Master 1		Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es	Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es
Humanités numériques									
Mention - Master 2		Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es	Ouverture	Fermeture	Date de publication des résultats	Date butoir de confirmation des candidat.es
Communication des organisations	Communication sociale et management de l'information dans les organisations								
	Communication humanitaire et solidarité								
	Communication et stratégie de marque								
Direction de projets ou établissements culturels	Développement culturel et direction de projets (DCDP) pour professionnels								
Humanités numériques	Développement de projets artistiques et culturels internationaux- FI et FC								
	Pratiques et méthodes en humanités numériques								
Information, communication	Médiations urbaines, savoirs et expertises : MUSE								
	Gestion éditoriale et communication internet : GECI								
	Statistique et informatique pour la science des données (SISE)								
	Business Intelligence & Analytics (BI&A)								
	Business Intelligence & Analytics (BI&A) - FC								
	Organisation et Protection des Systèmes d'Information de l'Entreprise (OPSIE) - FC								
	Organisation et Protection des Systèmes d'Information de l'Entreprise (OPSIE) - FI								
	Conception et Intégration Multimédia (CIM)								
	Visualisation et Conception Infographiques en Ligne VCIEL								
	Machine Learning for Artificial Intelligence (MALIA)								
	Ingénierie du Jeu Vidéo (GAMAGORA)								
	Informatique, Data Science, Management (IDSM)								
Journalisme	Nouvelles pratiques Journalistiques (NPJ)								
Mode	Mode et communication								